



SILENT HILL 2, das Remake des intensiven psychologischen Horror-Meisterwerks von KONAMI, erscheint heute

Konami Digital Entertainment BV gab heute bekannt, dass SILENT HILL 2, das mit Spannung erwartete Remake des psychologischen Horror-Titels aus dem Jahr 2001, für PlayStation®5 und PC via STEAM® veröffentlicht wurde. Entwickelt von Bloober Team in Zusammenarbeit mit dem Komponisten Akira Yamaoka und dem Konzeptkünstler Masahiro Ito, ist die unheimliche Stadt, die von dichtem Nebel umhüllt ist, nun mit verbesserter Grafik, Sound und Gameplay des Originals erhältlich.

SILENT HILL 2 | Launch Trailer: [\[LINK\]](#)

Die Schuldgefühle, Trauer und der existenzielle Horror von James Sunderland können nun wieder erlebt werden, während er die Stadt Silent Hill erkundet, den besonderen Ort, den er mit seiner verstorbenen Frau Mary besuchte – eine symbolische Kulisse, die nun in Nebel gehüllt ist. Das Remake erweitert die Gebiete, die die Spieler erforschen können, führt eine Über-die-Schulter-Perspektive ein, überarbeitet das Kampfsystem und fügt neue Zwischensequenzen hinzu, um neuen und wiederkehrenden Spielern verschiedene Möglichkeiten zu bieten, das Spiel zu erleben.

Aktuelle News zu SILENT HILL bieten die offiziellen Social Media Channel:

- <https://twitter.com/SilentHill>
- <https://www.facebook.com/silenthill>
- <https://www.konami.com/games/silenthill/>

KONAMI

About SILENT HILL

A tale of darkness, silence, deformed monsters, love and sorrow...

A psychological horror series whose first title was released on PlayStation® in 1999. The film has been highly acclaimed in many fields for its gripping terror and unique worldview, with many fans around the world.

About Konami Group

Konami Corporation Group was established in 1973, starting as an amusement machine manufacturer for arcades. Over the years, the company has grown to include different business units across various markets. Currently, KONAMI GROUP CORPORATION includes the Digital Entertainment, Amusement, Gaming & Systems, and Sports Businesses. The company went public on the Osaka Securities Exchange in 1984, the Tokyo Stock Exchange in 1988, and the London Stock Exchange in 1999. For more information, visit: www.konami.com/en.

About Konami Digital Entertainment

Konami Digital Entertainment, which is the core company of Konami Group, develops entertaining content for mobile, console and card games. The company is known for global franchises such as eFootball™, Metal Gear, Silent Hill, Castlevania, and Contra, as well as the Yu-Gi-Oh! Trading Card Game series. www.konami.com/games/corporate/en/

About Bloober Team

Based in Krakow, Poland, and established in 2008, Bloober Team is an independent game development studio of around 200 people. The company focuses on creating mature horror games with a deep story and an eerie atmosphere, key ingredients of a chilling and memorable experience. Bloober Team has extensive experience and passion working on acclaimed horror games including Blair Witch, Layers of Fear, Observer: System Redux and the recently released The Medium. <https://www.blooberteam.com>